

Anlage 3 (Stand: 20.09.2021)

An den Praktika der nachfolgenden Aufstellung können Studierende nur teilnehmen, wenn die folgenden Module bzw. Testate bestanden sind oder von der oder dem Prüfungsausschussvorsitzenden anerkannt wurden.

	MI1: Mathematik für Informatiker 1	MI2: Mathematik für Informatiker 2	JP1: Programmieren in Java 1	JP2: Programmieren in Java 2	SE: Software Engineering	OP: Objektorientierte Programmieretechniken	AD: Algorithmen und Datenstrukturen	WT1: Einführung in die Webtechnologien 1	DB: Datenbanken
JP2: Programmieren in Java 2			+						
SE: Software Engineering			+						
OP: Objektorientierte Programmieretechniken			#	+	+				
AD: Algorithmen und Datenstrukturen			#						
WT2: Einführung in die Webtechnologien 2								+	
BS: Betriebssysteme			#	+					
DB: Datenbanken			#						
MCI: Mikrocontroller			#	#					
SOP: Softwarepraktikum			#	#	#				
PM: Projektmanagement			#	#	#				#
THI: Theoretische Informatik			#	#					
CV: Computer Vision		#		#					
LM: Lokalisierung und mobile Applikationen			#	#			#		
VF: Videobasierte Fahrerassistenzsysteme		#	+	#					
SSF: Softwareentwicklung für solarbetriebene Fahrzeuge			#	#	#	#			
LG: E-Learning			#	#				#	
CM: Context-aware und Mobile Computing			#	#					
DW: Datawarehouse und Data Mining									#
BV: Digitale Bildverarbeitung und Game Development	#	#							
PRG: Einführung in weitere Programmiersprachen			#	#					

+: Zur Teilnahme am Praktikum des Moduls in der linken Spalte ist das bestandene Testat des Moduls in der oberen Zeile notwendig.

#: Zur Teilnahme am Praktikum des Moduls in der linken Spalte ist das bestandene Modul in der oberen Zeile notwendig.